

(+33) 6 48 77 91 32

tristan.cabantous@gmail.com

http://cabantous.fr

12 Avenue Honoré Serres, 31000 Toulouse



CABANTOUS TRISTAN

INGÉNIEUR INFORMATIQUE EN RA ET RV CHEZ CAPGEMINI

FORMATIONS

Master Images, Games et Intelligent Agents (IMAGINA) — 2017 à 2019

Université de Montpellier (34)

Réalité virtuelle/augmentée, Compression Multimédia, Traitement d'image, Système Multi-Agents, IA, Imagerie Médicale et 3D, Informatique graphique, Modélisation et Animation 3D, Développement de jeux vidéos et de simulateurs

L3 Informatique (MIASHS) — 2016 à 2017

Université Toulouse 2 (31)

POO, Programmation Fonctionnelle, Gestion de projets (Agile/UML), Mathématiques, Sociologie, ERP

DUT Informatique — 2014 à 2016

IUT de Blagnac (31)

Système et Réseaux, Programmation Web, POO, Android, BD avancées, Gestion de projets, Mathématiques

Baccalauréat S (Mention Bien) — 2012

Lycée Jules Fil, Carcassonne (11)

EXPÉRIENCES

Capgemini DEMS — Février 2019 à Aujourd'hui

Stagiaire puis Ingénieur dans le pôle RA/RV/3D. Réalisation d'un prototype de réalité augmentée permettant d'afficher des données cartographiques et de projets sur Unity3D

Nap-Agency — Avril à Juin en 2016 / Avril à Juillet 2017 / Juillet 2018

2 stages (2016 et 2017) et un CDD (2018). Réalisation de 6 sites avec le CMS Joomla et d'une application Web avec CakePHP

COMPÉTENCES

- Unity3D
- C#
- Java
- PHP / HTML / CSS / JS
- Vuforia
- SQL
- Git
- OpenGL
- ARCore
- SIG
- jQuery / Bootstrap 4
- Joomla / CakePHP
- Méthode Agile
- Anglais niveau B1/B2

RÉALISATIONS

Glare — 2019

Réalisé au cours du stage chez Capgemini DEMS, Glare est un prototype de location-based AR permettant d'afficher des informations cartographiques

Unity3D, C#, ARCore, RA, SIG

PlanetariumVR — 2019

Au cours du M2 IMAGINA, conception et développement d'une application en RV permettant de voir des constellations d'étoiles

Unity3D, C#, Réalité Virtuelle, HTC Vive

Outil de détection d'image falsifiée — 2018

Au cours du M1 IMAGINA, conception et développement d'une application permettant de détecter si une image est falsifiée.

Traitement d'image, C++, Agile

NAPAdmin — 2017

Application web réalisée en stage chez Nap-Agency permettant de gérer/simplifier l'hébergement des sites de l'entreprise

CakePHP, APIs, MySQL

Autres projets

Tous mes projets sont sur le site <http://cabantous.fr>